



## MÓDULO I - RÁPIDO

**CARGA HORÁRIA:**  
12 HORAS

**Nº AULAS:**  
03

**DURAÇÃO/AULA:**  
04 HORAS

**NÍVEL DO CURSO:**  
BÁSICO

**REQUISITO(S):**  
NOÇÕES BÁSICAS DE INFORMÁTICA



**TURMAS DISPONÍVEIS:**  
OPÇÃO 01: SEGUNDA A QUARTA  
OPÇÃO 02: SOMENTE AOS SÁBADOS

### AULA 01

Introdução | Apresentação da Interface | Configurações de Unidades | Conhecendo os Eixos | Métodos de Navegação | Comandos de Desenho e Modificação | Criação de Grupos | Desenho de Objetos e Mobiliários | Alterando Escalas | Criação de um ambiente de sala completo | Abrindo Vãos de Esquadrias | Aplicação de Materiais | Criação de Novas Texturas | Importação de arquivos de Imagens.

### AULA 02

Criação de Componentes | Cópias com Intervalos | Cópias Múltiplas | Métodos para a criação de escadas | Comandos Especial - Espelhar | Desenvolvendo o processo criativo | Inserção de componentes da 3D Warehouse | Configuração de Sombras | Criação de Imagens em Alta Resolução | Estilos | Criação de Cortes e Plantas | Exportação e Importação de arquivos DWG.

### AULA 03

Processos de representação de Topografia | Cópias Múltiplas Rotacionadas | Criação de Esferas | Furo em Superfície Curva | Criação e Gerenciamento das Layers | Criação de Cenas | Exportação de Animação.

## MÓDULO I- ESPECIAL

**CARGA HORÁRIA:**  
20 HORAS

**Nº AULAS:**  
05

**DURAÇÃO/AULA:**  
04 HORAS

**NÍVEL DO CURSO:**  
BÁSICO

**REQUISITO(S):**  
NOÇÕES BÁSICAS DE INFORMÁTICA



**TURMAS DISPONÍVEIS:**  
OPÇÃO 01: SEGUNDA A SEXTA

### AULA 01

Introdução | Apresentação da Interface | Configurações de Unidades | Conhecendo os Eixos | Métodos de Navegação | Comandos de Desenho e Modificação | Criação de Grupos | Desenho de Objetos e Mobiliários | Alterando Escalas | Criação de um ambiente de sala completo | Abrindo Vãos de Esquadrias | Aplicação de Materiais | Criação de Novas Texturas | Importação de arquivos de Imagens.

### AULA 02

Criação de Componentes | Cópias com Intervalos | Cópias Múltiplas | Métodos para a criação de escadas | Comandos Especial - Espelhar | Desenvolvendo o processo criativo | Inserção de componentes da 3D Warehouse | Configuração de Sombras | Criação de Imagens em Alta Resolução | Estilos | Criação de Cortes e Plantas | Exportação e Importação de arquivos DWG.

### AULA 03

Processos de representação de Topografia | Cópias Múltiplas Rotacionadas | Criação de Esferas | Furo em Superfície Curva | Criação e Gerenciamento das Layers | Criação de Cenas | Exportação de Animação.

### AULA 04

O que são Plugins | Instalação de Plugins no SketchUp | Plugin 1001 Bit Tools | Criação de Cenários para Renderização | Textos 3Ds | Aplicação de Cotas |

### AULA 05

O que é Renderização | Anisotropia aplicada à renderização | Ferramentas Básicas do V-Ray | Aplicação dos pontos de Iluminação | Renderizações dos Cenários.